

Inhalte:	<p>Das Projektspiel ist:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ ein Methoden-Seminar,▪ ein Verhaltenstraining,▪ ein Präsentationstraining,▪ ein Teamtraining,▪ ein Verhaltenstraining,▪ ein Konflikttraining ,▪ ein interessantes und unterhaltsames Lernspiel. <p>In dem Projektspiel gibt es</p> <ul style="list-style-type: none">▪ drei Teams,▪ zwei Trainer▪ maximal 12 Teilnehmer▪ klare Aufgabenstellung für:<ul style="list-style-type: none">○ die Definitionsphase,○ die Planungsphase,○ die Durchführungsphase,○ die Abschlussphase.▪ zu jeder Projektphase praxiserprobte Aufgabenstellungen und Lösungstemplates.▪ Trainer, die verschiedene Rollen der Stakeholder einnehmen.▪ Ereignisse, bei denen die Teilnehmer mit typischen Problemfeldern im Projektmanagement konfrontiert werden.▪ Berater und Coachs, die die Teams unterstützen▪ Mediation und Feedback für jeden Teilnehmer.
Zielgruppe:	Projektleiter und Teilprojektleiter, die für den Projekterfolg verantwortlich sind und über gute Kenntnisse im Projektmanagement verfügen, die sie in einer simulierten Realität verbessern möchten.
Voraussetzung:	Sehr gute Kenntnisse im Projektmanagement
Inhalte:	Alle Methoden des Projektmanagement über die vier Phasen. Alles, was zur Teamentwicklung, -motivation und -führung hilfreich ist.
Methodik:	Lehrvortrag, Einzel- und Gruppenarbeiten, Fallstudien
Ideale Gruppengröße:	10-12 Teilnehmer
Dauer:	3 Tage
Zeiten:	09:00 – 17:00